

## W4144 UNO Hello Kitty

### 簡易說明：

#### 最早將牌出完的玩家獲勝

每位玩家一開始持有七張卡片，依序跟隨前一位玩家所使用的牌而出牌。玩家所出的牌其數字或顏色必須和牌堆最上方的牌相同。如果是動作牌，玩家可以丟出同樣種類的動作牌。

〔以數字牌為例〕

如果牌堆最上方的牌為綠色 7，玩家必須丟出一張綠色的牌，或是數字為 7 的牌。同時，也可以使用萬用牌、王牌、或是特殊牌。

〔以動作牌為例〕

如果牌堆上是藍色的阻擋牌的話，直接由下下一位玩家出牌。玩家可以使用藍色的阻擋牌、紅色的阻擋牌以及藍色 3。

當你手上沒有任何對應的牌的時候，你必須抽一張牌。如果抽出可以對應的牌的話，可以直接在這回合用掉。如果無法對應，直接換下一位玩家出牌。只要有一位玩家出完所有手中的牌，就由他獲得該回合的勝利。

#### 在結束之前

當你手中只剩一張牌的時候，必須大聲喊「UNO！」。最早將牌出完的人即成為贏家，並且擔任下一回合的發牌人。忘記喊的人，必須抽兩張牌做為處罰。（請詳閱「處罰與違規」）

#### 注意，不僅是出牌而已

你可以利用 7 種動作牌變更玩家出牌順序，或使其他玩家抽四張牌等等，做出各種攻擊。同時，即使忘記喊「UNO！」，只要沒被其他玩家發現，就不會被處罰。規則非常簡單，只要盡情享受攻防戰的刺激感即可。這就是 UNO！

#### 動作牌的功能與張數

〔使用動作牌的時候〕

\* 萬用牌、王牌、紅色緞帶牌與交換牌是萬能的，不管牌堆最上方是甚麼牌都可以使用。出牌的人可以指定一個顏色，下一位玩家必須依照該顏色出牌。

\* 至於罰抽兩張牌、反轉牌與阻擋牌，只要和牌堆上的牌顏色或種類一樣即可使用。

#### 罰抽兩張牌...八張（藍、綠、紅、黃各兩張）

當你使出這張牌時，下一位玩家必須抽兩張牌，並且無法丟出任何卡牌，直接換下一位玩家出牌。

如果遊戲一開始就翻到這張牌的話，那由發牌人左邊（也就是最先出牌的玩家）抽兩張牌，直接換下一位玩家出牌。

#### 反轉牌...八張（藍、綠、紅、黃各兩張）

當你使出這張牌時，出牌的順序被反轉。例如由順時針變為逆時針，反之亦然。如果遊戲一開始就翻到這張牌的話，由發牌者先出牌，再由右邊的玩家依序出牌，而不是左邊。

### **阻擋牌...八張（藍、綠、紅、黃各兩張）**

當你使出這張牌時，下一位玩家將被迫跳過這回合。如果遊戲一開始就翻到這張牌的話，發牌人左邊的玩家將被跳過，直接由左邊第二位玩家開始。

### **萬用牌...四張**

當你使出這張牌時，你可以指定一個喜歡的顏色。就算你有其他可以對應的牌，你還是可以使出萬用牌。如果遊戲一開始就翻到這張牌的話，由發牌人左邊的玩家選擇一個顏色並出牌，讓遊戲繼續進行。

### **王牌...四張**

當你使用這張牌時，你可以指定喜歡的顏色。同時下一位玩家必須要抽四張牌，並且被迫跳過這回合。然而只有當你手中沒有其他對應的牌的時候才能使用這張牌。如果違規的話必須接受處罰，但是如果有自信不會被其他玩家發現的話也可以直接使用。（請詳閱「處罰與違規」）

如果遊戲一開始就翻到這張牌的話，必須放回牌堆內，以下一張當作最初的牌。

## **UNO Hello Kitty 特殊牌**

### **2 張紅色緞帶牌**

出這張牌的人可以將手上紅色的牌全部捨棄，只要是紅色的牌都可以丟出去。將捨棄的牌疊成一堆，然後把紅色緞帶牌排在最上面。如果手上沒有其他紅色牌的話，那僅僅拿出這張紅色緞帶牌就可以了。出完這張牌的人可以指定一個喜歡的顏色。如果一開場的是這張牌的話，必須把它放回牌堆中，再抽另一張牌開場。

### **2 張交換牌**

出這張牌的時候，全部的人必須把手上所有的牌和左邊的人交換，不管是怎麼樣的牌都必須交換。出完這張交換牌的人可以指定一個喜歡的顏色。如果左邊的人手上剛好只剩一張牌時，必須立刻大喊「Uno!!」忘了喊的人要再罰抽兩張。如果一開場的是這張牌的話，要把它放回牌堆中，再抽另一張牌開場。

### **數字牌...共 76 張牌**

19 張藍色牌—0 到 9

19 張綠色牌—0 到 9

19 張紅色牌—0 到 9

19 張黃色牌—0 到 9

全部紙牌總共 112 張牌

## **遊戲開始**

1. 首先決定發牌人。每一位玩家抽一張牌，由數字最大的人來發牌。動作牌當作是零。
2. 發牌人洗牌後發給每位玩家七張牌，將剩餘的牌疊成一疊，面朝下放置，作為抽牌用的牌堆。發牌人從牌堆上方抽一張牌放在中央，做為遊戲開始的第一張牌。當抽牌用牌堆沒有卡牌的時候，以用過的牌堆當作新的牌堆繼續玩。
3. 由坐在發牌人左邊的玩家開始依序出牌。

### 遊戲結束

當你手中剩下一張牌的時候，你必須對著所有玩家大喊「UNO！」同時此回合結束，成為贏家則在下一回合擔任發牌人。根據最後出的牌不同，回合結束的方式也不同。

- 假如是罰抽兩張牌的話，下一位玩家須抽兩張牌。
- 如果是王牌的話，下一位玩家須抽四張牌。

### 計分方式

第一位出完所有牌的玩家，將得到其他玩家手上所有卡片分數的加總，卡片分數如下列所示：

數字牌（0-9）...數字即代表分數

罰抽兩張牌 ...20 分

反轉牌 ...20 分

阻擋牌 ...20 分

萬用牌 ...50 分

王牌 ...50 分

紅色緞帶牌 ...50 分

交換牌 ...50 分

〔以五回合戰為例〕

- 一回戰由 B 獲勝，A、C、D 手中的牌合計是 118，因此在 B 的得分欄寫上「+118」。
- 沒能獲勝的玩家們也必須計算自己的卡片分數，記為扣分。
- 每一回合結束後玩家都必須記下各自的分數。
- 分數最高的人即是遊戲贏家。

※依照國際規則，不管進行了多少回合，只要最先達到 500 分的人即是贏家。

### 處罰與違規

#### 回合結束時

- 當你要出手中倒數第二張牌的時候，必須對著所有玩家大喊「UNO！」再出牌。忘記喊的人必須抽兩張牌做為懲罰。當然，如果沒被其他玩家指責的話，就沒有必要抽牌。

- 忘記喊「UNO！」的人只要在下一位玩家出牌前沒被指責的話，就不用接受懲罰。

### 出牌

- 當你手中還有可以出的牌，卻從牌堆中抽牌是違規的行為。但是也可以裝作甚麼事也沒有，進行抽牌的動作。可以直接用掉抽到的牌，也能夠繼續留著。但是，不能因為抽到無法對應的牌，而使出手中原先可用的牌。
- 其他玩家不能夠隨意指責「嗯？你不是有可以用的牌嗎？」如果任意指責他人則需要抽兩張牌做為懲罰。
- 當玩家出錯牌而被其他玩家指責時，必須將那張卡拿回來，且再從牌堆中抽出兩張牌，直接換下一位玩家動作。

### 王牌（挑戰）

- 當你手中還有可以用的牌，卻使用王牌是違規的。但是只要沒被其他玩家發現就沒有問題。如果被發現的話，必須將王牌拿回來，並且再抽四張牌做為懲罰。
- 下一位玩家可以在你使出王牌時指責你。當他認為你違規的時候，可以對你提出「挑戰」。
- 能夠提出挑戰的人只能是你的下一位玩家。
- 如果確實違反規則的話，你就要接受懲罰。如果沒有違規，則由提出挑戰的人接受懲罰。不僅要遵從王牌的指示抽四張牌，還要再抽兩張牌做為懲罰（總共要抽六張牌）。

### 兩人同樂／扣分方式

#### 兩人同樂

只有兩位玩家時的特殊規則如下：

1. 反轉牌和阻擋牌的功能相同。使用反轉牌的玩家可以直接繼續下一個動作。
2. 使用阻擋牌的玩家也是直接繼續下一個動作。
3. 使出特殊牌的話，直接將一張不要的卡給對方，接著輪到對方出牌。
4. 如果你使用罰抽兩張牌的話，對方將被迫抽兩張牌，再來馬上換你出牌。王牌和交換牌也是相同的情形。除了這三種牌以外，都和平常的 UNO 規則一樣。

#### 挑戰 UNO（扣分方式）

發現其他玩家忘記喊「UNO！」或是成功識破王牌違規的時候，可以計算當下手中卡牌的分數。如果加總超過五百分，則須從該回合退出。在最後的一對一對決中，先被扣到 500 分的人則成為輸家。